**Introdução** (Com o enorme aumento de aluguel de quadra para pratica de esporte o sistema fara o processo de aluguel das quadras e escolinha de futebol, controle e organização dos aluguéis e dos alunos e suas turmas, com o grande fluxo de alugueis diariamente e dos alunos precisa ser automatizado esse processo para ter controle e organização);**Objetivo**(Temos como principal objetivo criar contratos ao realizar a reserva das quadras , cadastro dos alunos e orientadores organizar por categoria e período);**Metodologia**(Pesquisa em alguns sistemas que já existem e informações solicitadas pelo cliente );**Desenvolvimento**( Será feito em C# , utilizará banco de dados mySQL o sistema terá ícones intuitivos para facilitar o uso);**Considerações finais** (Esperamos concluir esse projeto com êxito atentando todas as expectativas do cliente e normas fazendo aquilo que foi nos proposto nada mais.);**Palavras chave**(gerenciamento de quadras; gestão de aulas)

Boca.Junior La.Birra.Gerência.de.campos).

**BOCA JUNIOR LA BIRRA - QUADRAS**

**AUTORES**

NANINI, Matheus, MAIA, Luiz, SOARES, Vinícius, BEJAR, Gutavo.

**ORIENTADOR.**

Cristiano Portella

Workflow do sistema, projeto de arquitetura, interface do sistema - significativa